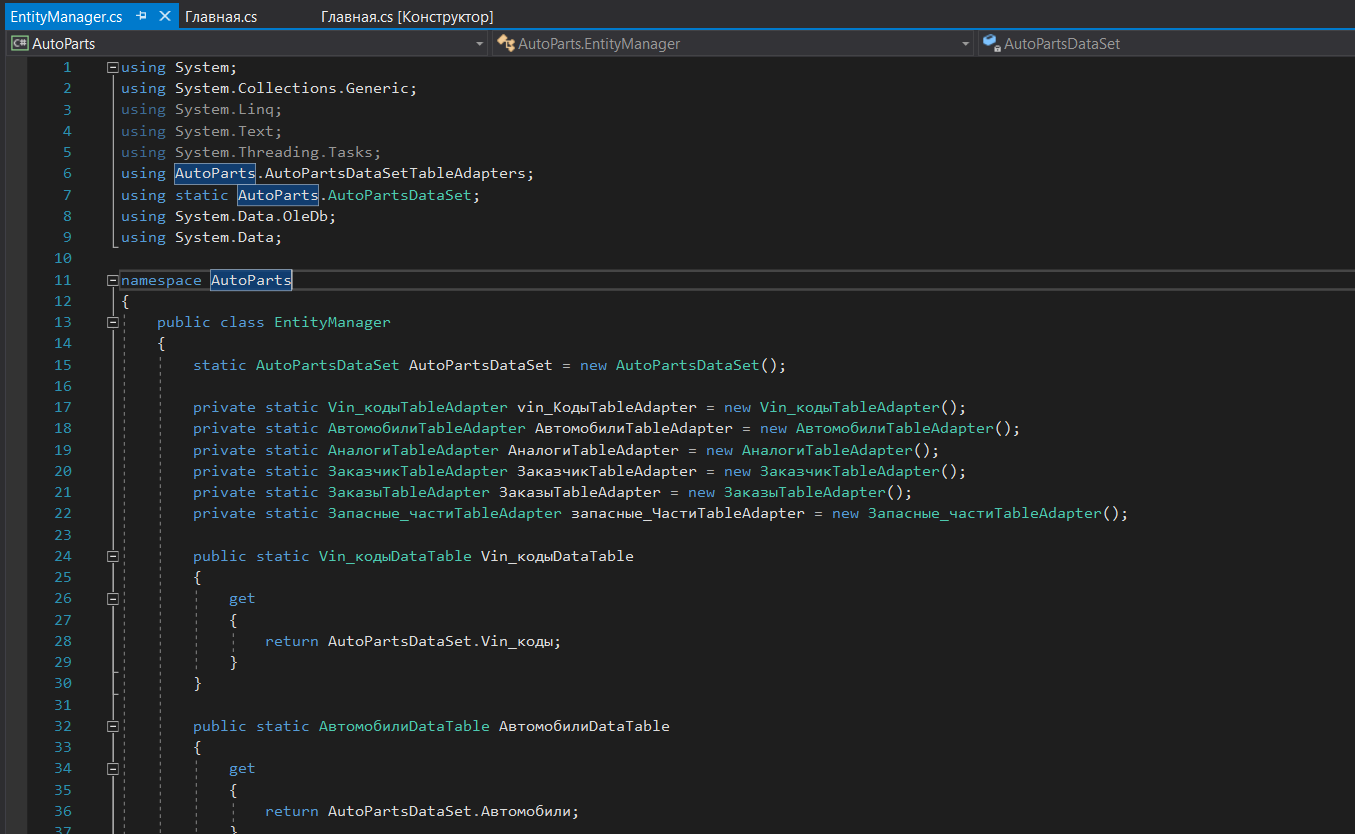
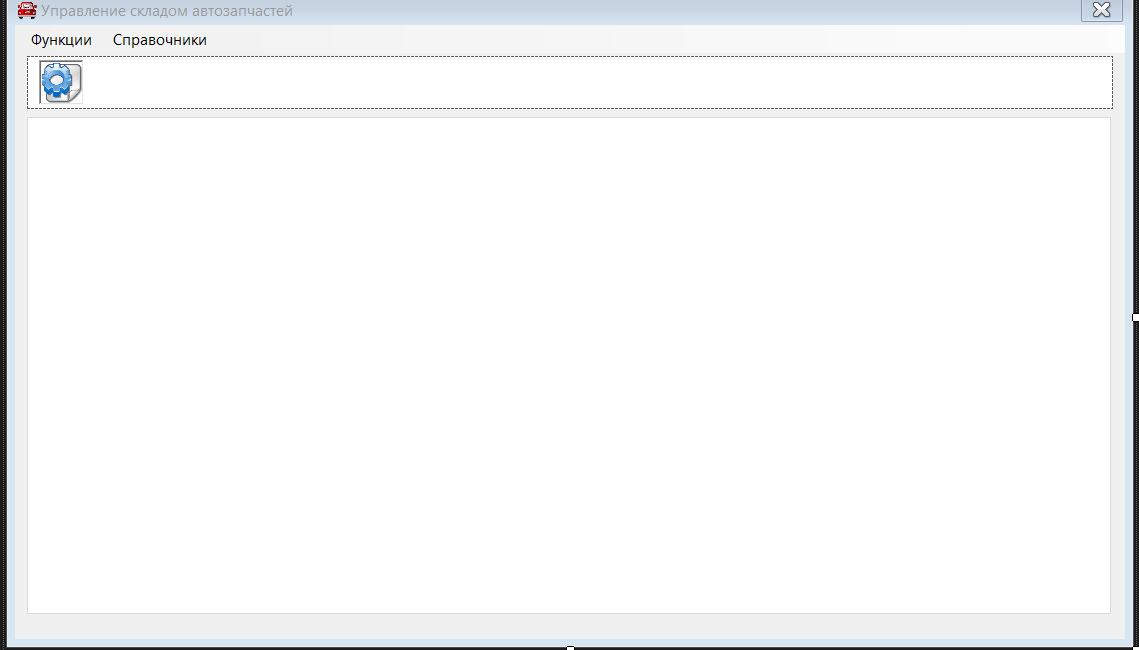
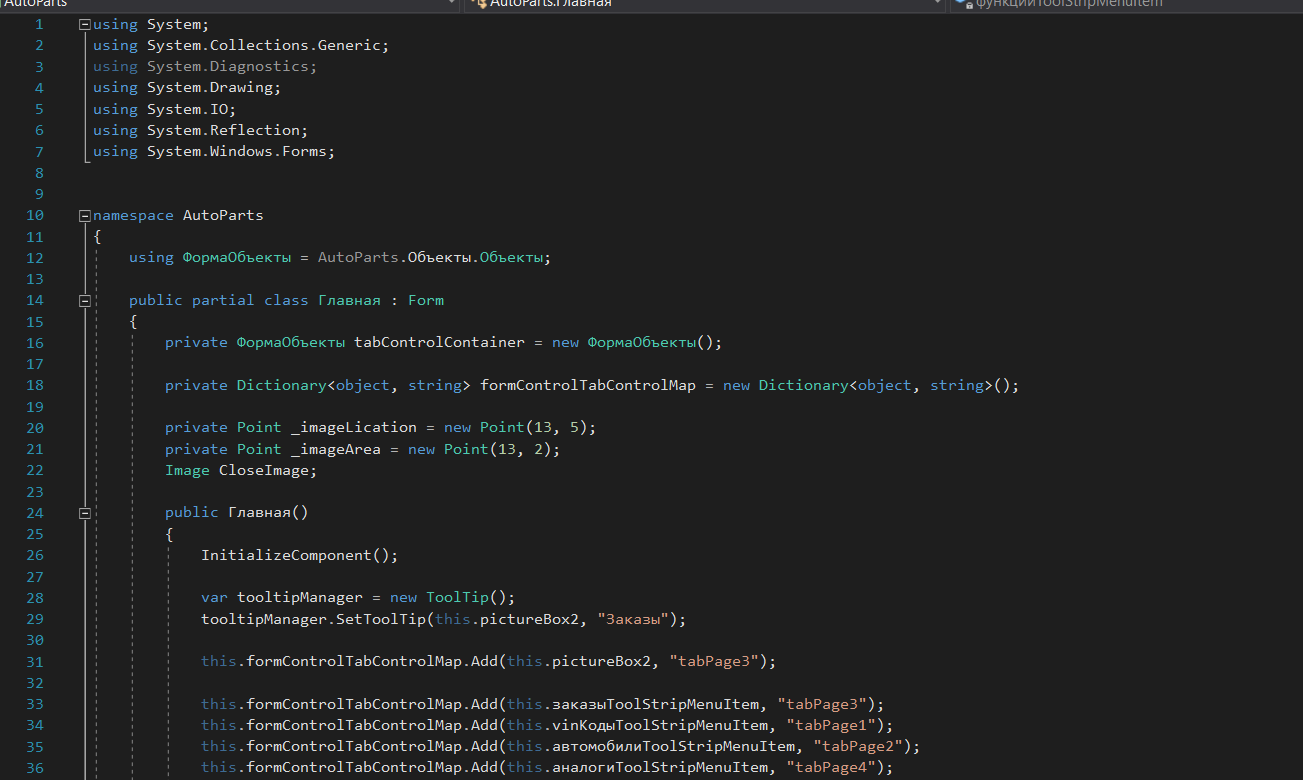
Создаем класс EntityManager, где опишем всю логику добавления и сохранения данных в БД.

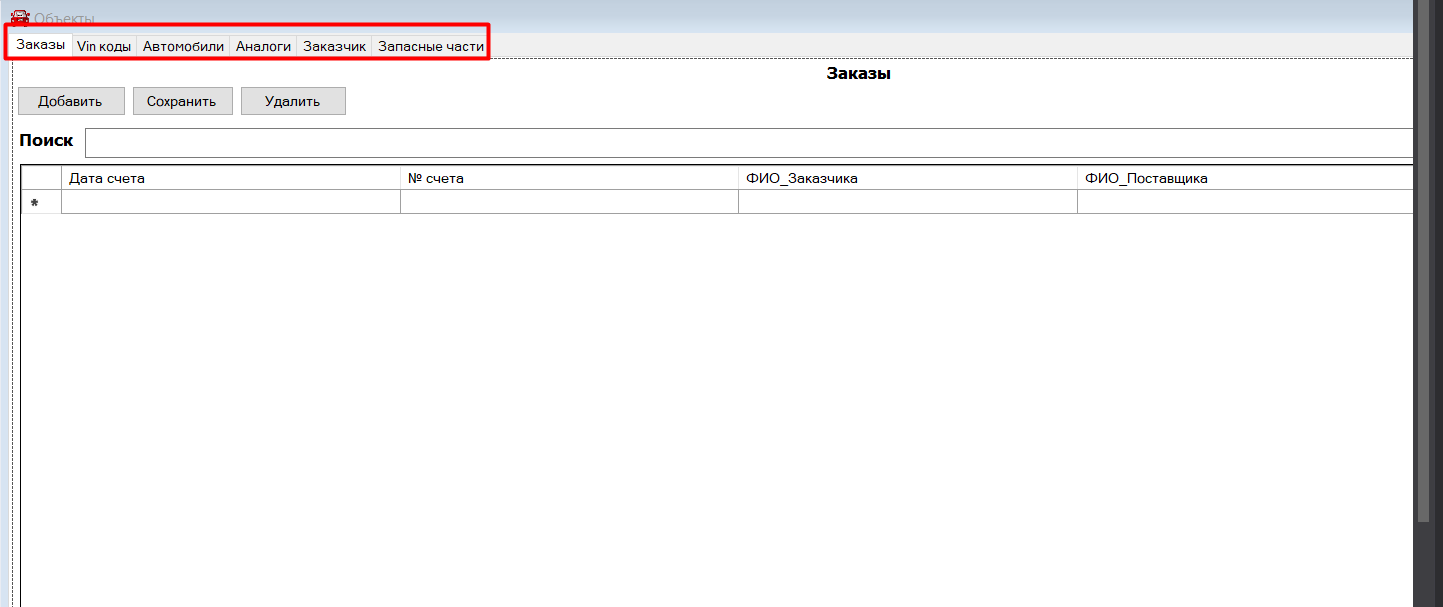


Создадим главную форму программы

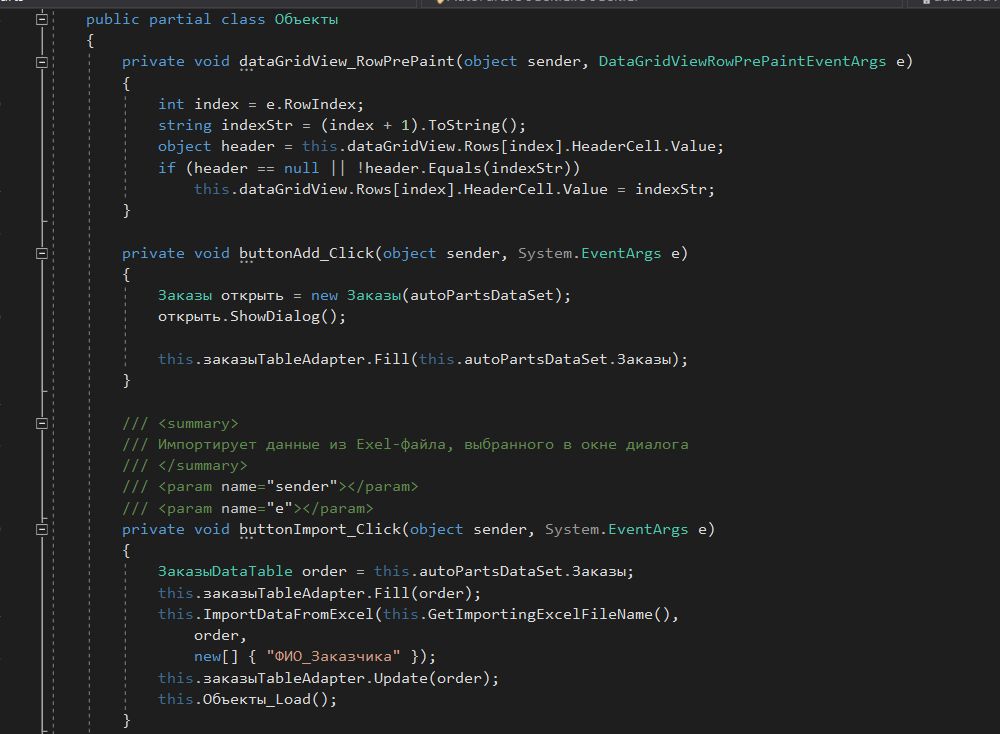




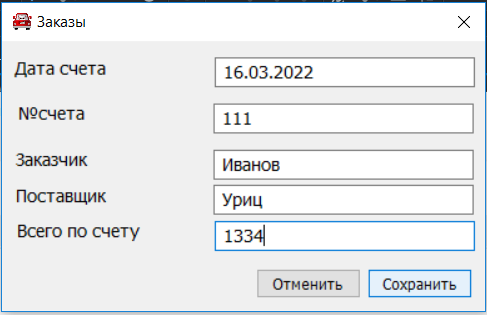
Создадим макеты вкладок

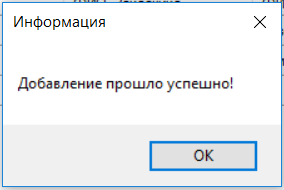


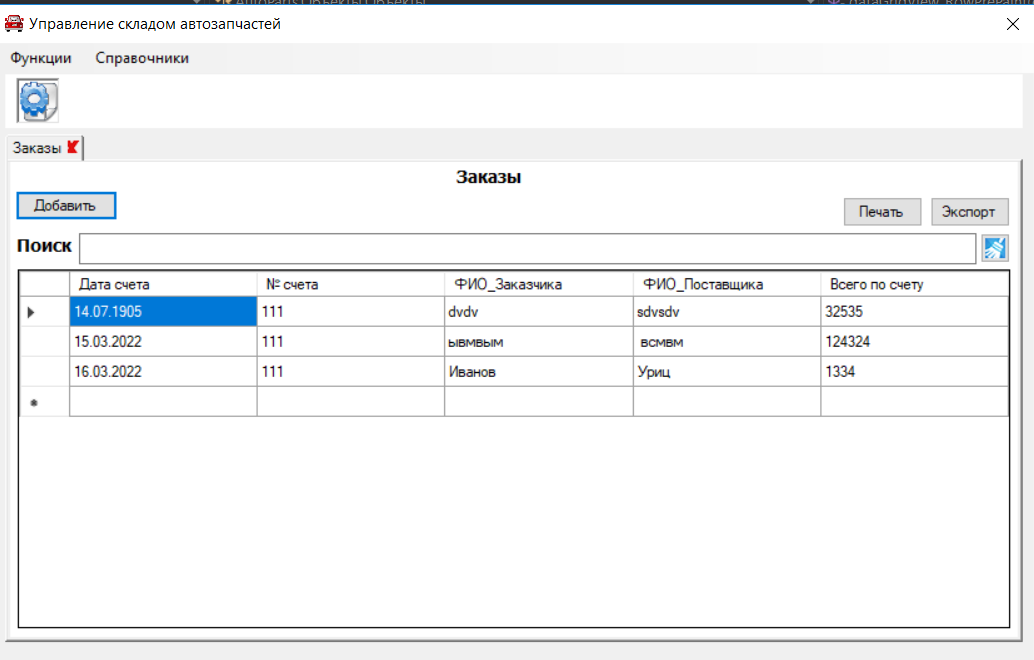
Разработаем скрипт для добавления заказов в БД



Произведем успешное добавление заказав







Выведем наши заказы в иксель

